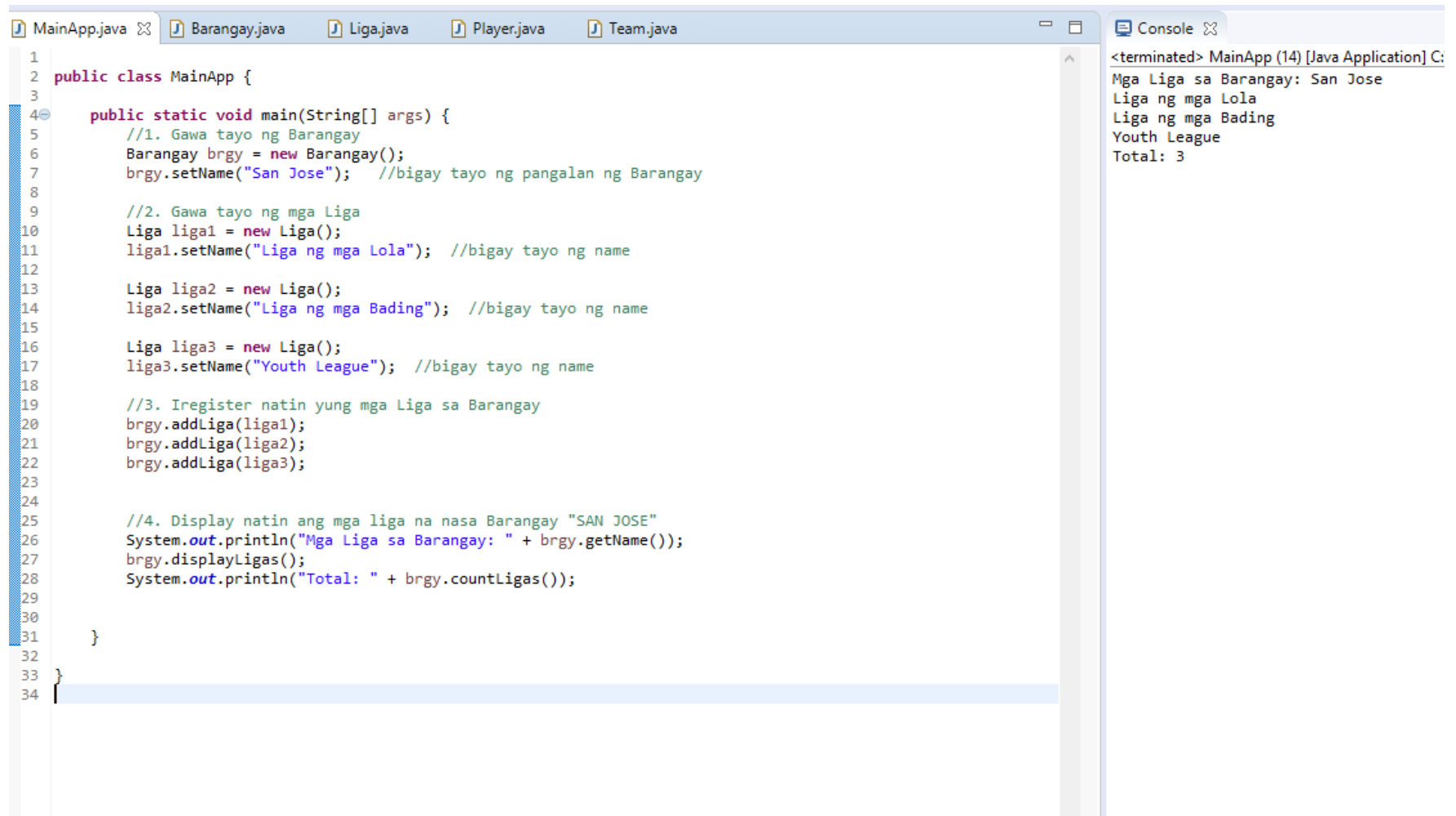


TEST

Para masubukan lang natin kung umuubra ang mga Classes na ginawa natin, gawa tayo ng short code. And also para makita nyo na rin ang interaction.

Gawa kayo ng isang pang class
“MainApp.Java”... tapos i-code nyo ito.



```
1 public class MainApp {
2
3
4     public static void main(String[] args) {
5         //1. Gawa tayo ng Barangay
6         Barangay brgy = new Barangay();
7         brgy.setName("San Jose"); //bigay tayo ng pangalan ng Barangay
8
9         //2. Gawa tayo ng mga Liga
10        Liga liga1 = new Liga();
11        liga1.setName("Liga ng mga Lola"); //bigay tayo ng name
12
13        Liga liga2 = new Liga();
14        liga2.setName("Liga ng mga Bading"); //bigay tayo ng name
15
16        Liga liga3 = new Liga();
17        liga3.setName("Youth League"); //bigay tayo ng name
18
19        //3. Iregister natin yung mga Liga sa Barangay
20        brgy.addLiga(liga1);
21        brgy.addLiga(liga2);
22        brgy.addLiga(liga3);
23
24
25        //4. Display natin ang mga liga na nasa Barangay "SAN JOSE"
26        System.out.println("Mga Liga sa Barangay: " + brgy.getName());
27        brgy.displayLigas();
28        System.out.println("Total: " + brgy.countLigas());
29
30
31    }
32
33 }
34 }
```

```
<terminated> MainApp (14) [Java Application] C:
Mga Liga sa Barangay: San Jose
Liga ng mga Lola
Liga ng mga Bading
Youth League
Total: 3
```