

CASE STUDY

Hello, mga ka-tropa.

Ito ay isang maikling series uli kung paano mag program sa tinatawag na OBJECT-ORIENTED PROGRAMMING.

I will try to keep it simple and hopefully may matutunan kayo.

Ang topic, ANALYZE, DESIGN and CODE

Very very basic and simplified para matibay ang inyong OOP foundation. I will not FULLY discuss topics para simple lang.

And para maganda ang pag-aaral, let's study a "REAL" case scenario.

Let's call it "Liga ng Basketball sa Barangay System"

May or may not be the best but pretty much everyone sa Pilipinas ay marunong mag-basketball at lahat alam ang components ng isang liga, isang team, at isang basketball player. So, for familiarity sake, this is perfect na pag aralan natin kasi pamilyar tayo sa mga components ng totoong buhay.

Analyze

“Liga ng Basketball sa Barangay System”

- I-analyze natin
- I-identify natin yung mga possible OBJECTS na kasali sa SYSTEM na ito.

“Liga ng Basketball sa Barangay System”

Initial Objects:

LIGA

BASKETBALL

BARANGAY

Analyze2



So now, we have 4 components para sa ating SYSTEM. Liga, Team, Player, Barangay

...susunod, ide-design natin para madaling i-code